

Bridgesysteem

R2

Ruurd Riewald  
en  
Berry Schipper

Wijzigingen:  
17 03 2003 Lancering

# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
1. De openingen .....	4
1.1. Begrippen .....	4
1.2. Algemene afspraken 1 openingen.....	4
1.3. Biedverlopen na een 1-opening.....	4
1.4. Check Back Stayman .....	5
1.5. Overige afspraken.....	5
2. De zwakke 1 sa opening .....	6
2.1. Algemene afspraken 1sa opening .....	6
2.2. Antwoorden na 1 sa opening .....	6
2.3. Stayman met minor suit asking .....	6
2.4. Jacoby na 1sa .....	7
2.5. Jacoby lage kleuren .....	7
3. Algemene principes twee en drie openingen:.....	8
4. De twee klaver opening.....	8
4.1. Antwoorden na 2♣ Opening.....	8
4.2. De antwoorden van OH na 2♦ .....	8
4.3. De antwoorden van AH na aangeven MF-hand. ....	8
4.4. Antwoorden na sterke 2sa relay .....	8
5. De twee ruiten opening.....	10
5.1. Antwoorden na 2♦ Opening.....	10
5.2. De antwoorden van OH na 2♥ .....	10
5.3. De antwoorden van AH na aangeven tweekleurenspeel .....	10
5.4. Antwoorden na sterke 2sa relay .....	10
5.5. Biedverlopen na sterke 2sa relay .....	10
6. De twee harten opening.....	12
6.1. Antwoorden na 2♥ Opening.....	12
6.2. De antwoorden van OH na 2♠ .....	12
6.3. De Antwoorden van AH na aangeven 4-4-4-1-spel, 22+ pt .....	12
6.4. De antwoorden van OH na 2SA .....	12
7. De twee schoppen opening .....	13
7.1. Antwoorden na 2♥ Opening.....	13
7.2. De antwoorden van OH na 2SA .....	13
7.3. De Antwoorden van AH na aangeven 4-4-5-0-spel, 20+ pt .....	13
7.4. Overige biedverlopen.....	13
8. Niemeyer na een sterke 2/3 sa .....	14
9. De 2sa t.m 3 harten opening.....	14
9.1. Verder bieden na 3 opening.....	14
10. De 3 schoppen opening.....	14
11. De 3sa opening .....	15
12. De 4/5 opening.....	15
13. Zij storen bieding .....	15
13.1. Doublet .....	15
13.2. Volgbieding.....	15
13.3. Zwakke volgbieding.....	15
14. Volgbiedingen .....	15
14.1. Zwakke sprong .....	15
14.2. Gesthem.....	15
14.3. Bijzondere biedingen.....	16
15. Verdediging ten 1sa opp. ....	16
16. Verdediging tegen 2 openingen.....	16
17. Verdediging tegen 3 openingen .....	16
18. Uitkomsten & Nakomsten.....	16
18.1. Nakomsten .....	16

19.	Signalen .....	16
19.1.	Voorbeelden .....	16

## 1. De openingen

1♣	4+ krt 11..20pt	15..17SA	SF♣
1♦	4+ krt 11..20pt	15..17SA	SF♦
1♥	4+ krt 11..20pt	15..17SA	SF♥
1♠	4+ krt 11..20pt	15..17SA	SF♠
1 SA	12-14 pt		
2♣	Zwak ♥en♠ (4/4+ krt)	18..19SA	26..27SA MF iedere kleur.
2♦	Zwak met ♥	20..21SA	28..29SA 2 Kleurenspeel, 8 slagen
2♥	Zwak met ♠	22..23SA	30..31SA 4-4-4-1-spiel, 22+ pt
2♠	Zwak ♣en♦ (4/5+krt)	24..25SA	32..33SA 5-4-4-0-spiel, 20+ pt
2SA	Zwakke ♣ 11-pt & 6+krt	Namyats ♣	2 Kleurenspeel, 9 slagen, ♣ sterkste kleur
3♣	Zwakke ♦ 11-pt & 6+krt	Namyats ♦	2 Kleurenspeel, 9 slagen, ♦ sterkste kleur
3♦	Zwakke ♥ 11-pt & 6+krt	Namyats ♥	2 Kleurenspeel, 9 slagen, ♥ sterkste kleur
3♥	Zwakke ♠ 11-pt & 6+krt	Namyats ♠	2 Kleurenspeel, 9 slagen, ♠ sterkste kleur
3♠	Zwak ♣&♦ (11krt)		
3SA	Gambling		
4♣/♦	8+ krt ♣/♦		
4♥/♠	Preëemptief en/of to play ♥/♠		
4SA	Zwak ♣&♦ (12/13krt)		
5♣♦♥♠	Preëemptief.		

### 1.1. Begrippen

OH	= openende Hand
AH	= Antwoordende Hand
Opps	= tegenstanders
( )	= Bieding tegenpartij
MF	= Manche Forcing
SF	= Semi Manche Forcing
RF	= Ronde Forcing
Krt.	= aantal kaarten

### 1.2. Algemene afspraken 1 openingen

- Langste kleur eerst
- Bij een 4-4 laagste kleur
- Bij 5-5 hoogste eerst
- Ook semiforcing in 1 opening, herbieding sa met sprong
- Bij willekeurige 4441 verdeling maximaal 21 pnt.
- Bij willekeurige 5440 verdeling maximaal 19 pnt.
- Zonder singleton en zonder 6+krt. hoog en 15..17 pnt. 1sa herbieden
- Met een 4441 of 1444 middelste vierkaart openen. Met alle andere 4414 verdelingen, gewoon de laagste.
- Derde hand mag zwakker.
- Regel van 20.
- Laatste hand, regel van 15.

### 1.3. Biedverlopen na een 1-opening

1♣	1♥
- 1♠	5+krt♣ & 4+krt♠
- 1SA	15/17SA
- 2♣	5+krt♣, kan nog 4 krt ruiten bijzitten
- 2♦	5+krt♣ & 4+krt♦ reverse 15/16+
- 2♥	5+krt♣ & 4+krt♥
- 2♠	5+krt♣ & 4+krt♠, sterk
- 2SA	SF♣
- 3♣	6+krt♣, 15/17pt

- 3♦ splinter met ♥ troef
- 3♥ 5+krt♣ & 4+krt♥, limiet
- 3♠ splinter met ♥ troef

#### Antwoorden na 1♣ 1♥ 1sa

- 1♣ 1♥
- 1SA - 2♣ Checkback Stayman
- 2♦ Pas of corrigeer
- 2♥ Pas, 5krt♥ Zwak
- 2♠ 4krt♠, 5krt♥ RF
- 2SA Limiethand; 8-9 pt.
- 3♣ Reelee ♣, RF, controlebiedingen.
- 3♦ MF harten/ruiten
- 4♥ To Play
- 4SA Quantitatief
- 5♣ To Play

#### Antwoorden na 1♦ 1sa

- 1♦ 1SA
- 2♣ (4)5+krt♦ en 4+krt♣ (indien 4krt♦ dan 1444 verdeling)
- 2♦ 5/6 krt♦ (Indien 5 krt, 1 major 4+krt)
- 2♥/♠ 5+krt♦ en 4+krt♥/♠ 15/16+
- 2SA (16)17SA, invitatie 3SA,
- 3♣ 5+krt♦ en 4+krt♣, 15/16+, RF
- 3♦ 6+krt♦, 15/17pt
- 3SA SF♦, 18..19pnt. 6+krt♦

#### Antwoorden na 1♦ 2♣

- 1♦ 2♣
- 2♦ 5/6+krt♦, Zwak. (Indien 5 kaart, 4krt hoog aanwezig)
- 2♥/♠ Reverse 15/16+ MF
- 2SA SA15/17, MF
- 3♣ 5+krt♦ en 4+krt♣. MF
- 3♦ 15/17 pt 6krt♦ MF, hierna controles of 3SA
- 3♥/♠ SPLINTER 15/16+ pt, met ♣ troef
- 3SA SF♦

### 1.4. Check Back Stayman

- 1♦ 1♠
- 1SA 2♣ (CBS): (dit geeft minimaal een limiet aan of beter)
- 2♦ Geen 4krt♥, geen 3krt♠, minimale hand.
- 2♥ 4krt♥ (geen 3krt♠)
- 2♠ 3krt♠ (kan 4krt♥)
- 2SA Geen 4krt♥, geen 3krt♠, maximale hand.
- 3♣ 5krt♦ & 4krt♣, maximaal
- 3♦ 6krt♦
- 3♠ 4krt♠ en maximaal

### 1.5. Overige afspraken

- 1♣ 1♥
- 1♠ 2♦ (4<sup>de</sup> kleur)
- 2♥ 4315 of 4306 verdeling, minimale opening
- 3♥ 4315 of 4306 verdeling, maximale (14+pnt.) opening
- 3♦ 4144 of 4045 verdeling. RF
- 2SA single/renonce♥ en ruitendekking 3krt. 4135 verdeling.

## 2. De zwakke 1 sa opening

### 2.1. Algemene afspraken 1sa opening

- Alle kwetsbaarheden 12..14 pnt (Toekomst veranderen van kwetsbaarheid)
- Uitzondering, met een 5422 mag 1 schoppen worden geopend.
- Geen singles en renonces
- Wel 6 krt laag of 5 krt hoog mogelijk
- In derde hand mag lichter. Niet kwetsbaar tegen wel vanaf 8 pnt. Beiden Niet kwetsbaar derde hand vanaf 10 pnt.
- 4 keer transfer.
- Met 5 kaart laag en 4 kaart hoog en MF, eerst transferen naar lage kleur
- Stayman/jacoby vanaf 0 pnt.
- Speciale antwoorden na jacoby en 4 kaart mee.
- Doubletten en redoubletten op bieding tegenpartij door sa openaar is straf, 5(6) kaart
- Als wij gedubbeld worden loopt sa openaar altijd weg, geen voorkeur is redoublet, anders had p maar moeten redubbelen.
- No risks, vooral in Butler.
- Minors asking

### 2.2. Antwoorden na 1 sa opening

- 2♣ Stayman vanaf 0 pnt. (inclusief lage kleurenvraag na 2♦ en 2♥/♠)
- 2♦/♥ Jacoby, vanaf 0 pnt.
- 2♠/SA Lage kleurentransfers voor resp. ♣ en ♦
- 3♣ Niemeyer
- 3♦/♥/♠ Reëel slam-poging
- 3SA To Play
- 4♣ Reëel slam-poging
- 4♦ Niet mogelijk
- 4♥/♠ To Play
- 4SA Quantitatief
- 5♣/♦ To Play
- 5SA Groot slam-poging
- 6SA To Play

### 2.3. Stayman met minor suit asking

- 1SA 2♣ (Stayman)
- 2♦ geen 4krt hoog
- 2♥/♠ 4- of 5krt

#### antwoorden na stayman 2♦

- 1sa 2♣
- 2♦ - 2♥ Zwak, 5krt ♥, 4krt ♠
- 2♠ Zwak, 5krt ♠, 4krt ♥
- 2sa Limiet (11)12 pnt.
- 3♣ Minor Suit Asking
- 3♥ **Inviterend**, 5krt ♥, 4krt ♠, anders via jacoby
- 3♠ **Inviterend**, 5krt ♠, 4krt ♥, anders via jacoby
- 3sa to play

#### Lage kleurenvraag na stayman 2♦: (Dit geldt ook na 2♥/♠ antwoord)

- 1sa 2♣

- 2♦ 3♣ Lage kleuren vraag.
- 3♦ een 5krt Laag
- 3♥ een 4krt ♣
- 3♠ een 4krt ♦
- 3SA 4krt ♣ & ♦

- 1sa 2♣
- 2♦ 3♣ Lage kleuren vraag
- 3♦ 3♥ (verplicht)
- 3♠ 5krt ♣
- 3SA 5krt ♦

#### 2.4. *Jacoby na 1sa*

- 1sa 2♦
- 2♥ Maximaal 3 krt♥
- 2♠ 4 krt♥, dubbelton ♠, let op, willekeurige dubbelton (behalve AH), gaat om distributie.
- 2sa 4 krt♥, Maximum, zonder dubbelton, dus 3433 verdeling 14 pnt.
- 3♣♦ 4 krt♥, dubbelton♣♦
- 3♥ 4 krt♥, Minimum 4krt♥ alle handen 12 pnt.

Zelfde principes na 1sa 2♥

#### 2.5. *Jacoby lage kleuren*

- 1sa 2♠
- 2sa Minimaal Axx, Hxx mee, (maximale) mooie hand
  - 3♣ minimum, openaar past
  - 3♦ controle of 4+krt.
  - 3♥♠ 4+krt. MF
- 3♣ Minimale hand of geen steun(dubbelton)

Quanti en lage kleurentransfer		W	N	O	Z	
♠Vx	♠ABx	1sa	(p)	2♠	(p)	2♠, transfer ♣
♥Vxx	♥A	2sa	(p)	4sa	(p)	2sa, transferweigering
♦H8xxx	♦VB9	p	(p)			4sa, quanti
♣HVx	♣ATxxxx					

Zelfde principe na 2sa (ruittransfer)

### 3. Algemene principes twee en drie openingen:

Kwetsbaarheid belangrijk

Derde hand mag niet kwetsbaar alles

Na sterke hand, niemeyer, met lage kleuren tranfers

**Alle doubletten na bieden tegenpartij zijn STRAF.**

Na sterke SA-herbieding (18+) altijd Niemeyer en Jacoby (principe dat de sterke hand leider wordt.)

Let ook op dat 3SA dan WEL de 5-4 ♥/♠ is.

Algemene regels voor ALLE zwakke openingen:

- Geen aas in een bijkleur.

- Geen 4krt hoog of 3krt hoog met honneur als 'bijkleur.'

- Kwetsbaar en/of op de 2<sup>e</sup> hand 'constructief' / niets 'liegen': De majors zijn minimaal 5/4, Minors (op 2♠) zijn 10krt en de punten zitten i/d geboden kleuren.

- "Bok je maat niet."

- Als de tegenpartij onze 2 opening dubbelt, is redublout, lekker hapje En is pas een voorstel tot passen

### 4. De twee klaver opening

- Zwak ♥ en ♠
- Sterke 18..19 SA
- Sterke 26..27 SA
- MF 1 kleurenspeel

#### 4.1. Antwoorden na 2♣ Opening

- 2♣
- 2♦, geen voorkeur (Ook met een 2-1 in de hoge kleur, een 5-1 speelt beter dan een 4-2)
  - 2♥, voorkeur
  - 2♠, voorkeur
  - 2SA, sterke relay, 15/16+pt.
  - 3♣♦, echt, NF
  - 3♥♠, preëemptief.
  - 3SA, to play
  - 4♥♠, to play, preëemptief
  - 4SA, azenvraag

#### 4.2. De antwoorden van OH na 2♦

- 2♣ 2♦
- 2♥ Zwak met ♥ voorkeur of zonder voorkeur
  - 2♠ Zwak met ♠ voorkeur
  - 2SA SA 18/19
  - 3♣♦♥♠ MF in die kleur
  - 3SA SA 26/27

#### 4.3. De antwoorden van AH na aangeven MF-hand.

In principe bieden we daarna controles

- 2♣ 2♦
- 3♥
- 3♠ Controle, ♥ als vastgestelde troef
  - 3SA niets te melden
  - 4♣♦ Controle, ♥ als vastgestelde troef
  - 4♥ Eindbod
  - 4sa Quanti, als je wilt azenvragen eerst ander bod.
  - 5♥ Slampoging

#### 4.4. Antwoorden na sterke 2sa relay

- 2♣ 2SA

- 3♣ sterk, zwak spel met ♥ voorkeur of geen voorkeur
- 3♦ sterk, zwak spel met ♠ voorkeur
- 3♥ zwak, zwak met ♥ voorkeur of geen voorkeur
- 3♠ zwak, zwak met ♠ voorkeur
- 3SA SA 18/19
- 4♣♦♥♠ MF in die kleur
- 4SA SA 26/27 (wordt altijd 7SA natuurlijk)

## 5. De twee ruiten opening

- Zwak ♥ (Muiderberg Harten of Zwakke harten)
- Sterke 20..21 SA
- Sterke 28..29 SA
- SF Twee-kleurenspeel

### 5.1. Antwoorden na 2 ♦ Opening

- 2♦ - 2♥, Relay
- 2♠, To Play
- 2SA, Sterke relay 15/16+
- 3♣♦ To Play
- 3♥, Preëemptief
- 3♠, Sterk, maar NF
- 4♥, To Play, preëemptief
- 4♠, To Play

### 5.2. De antwoorden van OH na 2 ♥

- 2♦ 2♥
- Pas Zwak met ♥
- 2♠ 2-kleurenspeel met 8 slagen, ♠ is de sterkste kleur.
- 2SA SA 20/21
- 3♣ 2-kleurenspeel met 8 slagen, ♣ is de sterkste kleur.
- 3♦ 2-kleurenspeel met 8 slagen, ♦ is de sterkste kleur.
- 3♥ 2-kleurenspeel met 8 slagen, ♥ is de sterkste kleur.
- 3SA SA 28/29

### 5.3. De antwoorden van AH na aangeven tweekleurenspeel.

- 2♦ 2♥
- 3♣ - Pas, niets te melden en wil 3♣ spelen.
- 3♦♥♠, Stelt ♣ vast als troef. OH is echt niet meer geïnteresseerd in je 5krt ♥
- 3SA let op: Vraagt om de 2<sup>e</sup> kleur
- 4♣, stelt klaver vast als troef, sterk
- 5♣, zwak

### 5.4. Antwoorden na sterke 2sa relay

- 2♦ - 2SA
- 3♣ Muiderberg, ♥/♣, exact 4krt. ♣
- 3♦ Muiderberg, ♥/♦, exact 5krt ♦
- 3♥ 6krt ♥, zwak zwak
- 3♠ 6krt ♥, sterk zwak
- 3SA sterke zwakke Muiderberg; NIET To Play bedoeld dus, mag op gepast worden
- 4♣ 5+krt♣, Muiderberg
- 4♦ 5+krt♦, Muiderberg
- 4♥ sterk 2-kleurenspeel met 8 slagen ♥ is de sterkste kleur.
- 4♠ sterk 2-kleurenspeel met 8 slagen ♠ is de sterkste kleur.
- 4SA SA 20..21
- 5♣ sterk 2-kleurenspeel met 8 slagen ♣ is de sterkste kleur.
- 5♦ sterk 2-kleurenspeel met 8 slagen ♦ is de sterkste kleur.

### 5.5. Biedverlopen na sterke 2sa relay

- 2♦ 2SA

3♣ - 3♦ Echt of controle, openaar omschrijft zijn hand, met schoppenstop 3sa, anders 3♥  
- 3♥ Eindbod  
- 3♠ 5+krt. MF  
- 3sa to Play  
- 4♥ Eindbod  
- 4♣ Op zoek naar ♣Slam, controles

2♦ 3♣ (echt, NF)  
- 3♦♥♠ tweekleurenspeel, ♦♥♠ sterkste kleur  
- 3sa 20.21 sa  
- 4♣ 5krt♥ en 5+ krt. ♣

## 6. De twee harten opening

- Zwak ♠ (Muiderberg♠ of Zwakke♠)
- Sterke 22..23 SA
- Sterke 30..31 SA
- Willekeurige 4441 verdeling vanaf 22 pnt.

### 6.1. Antwoorden na 2♥ Opening

- 2♥
- 2♠, Relay
  - 2SA, Sterke relay 15/16+
  - 3♣/♦/♥ To Play
  - 3♠, Preëmtief
  - 3SA To Play
  - 4♣♦?
  - 4♥, To Play
  - 4♠, To Play, preëmtief

### 6.2. De antwoorden van OH na 2♠

- 2♥ 2♠
- Pas Zwak met ♠
  - 2SA SA 22/23
  - 3♣ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♣ is de singleton.
  - 3♦ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♦ is de singleton.
  - 3♥ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♥ is de singleton.
  - 3♠ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♠ is de singleton
  - 3SA SA 30/31

### 6.3. De Antwoorden van AH na aangeven 4-4-4-1-spel, 22+ pt

- 2♥ 2♠
- 3♦ - 3♥/♠ Vaststellen troefkleur. OH biedt hierna controles.
- 3SA To Play
  - 4♣ Vaststellen troefkleur. OH biedt hierna controles. Let op: je bent dus 3SA voorbij.
  - manche zwak eindbod

### 6.4. De antwoorden van OH na 2SA

- 2♥ 2SA
- 3♣ Muiderberg, ♠/♣
  - 3♦ Muiderberg, ♠/♦
  - 3♥ 6krt ♠, sterk zwak
  - 3♠ 6krt ♠, zwak zwak
  - 3SA sterke zwakke Muiderberg; NIET To Play bedoeld dus
  - 4♣ 5+krt♣, Muiderberg ♠/♣
  - 4♦ 5+krt♦, Muiderberg ♠/♦
  - 4♥ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♥ is de singleton.
  - 4♠ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♠ is de singleton.
  - 4SA SA 22..23
  - 5♣ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♣ is de singleton.
  - 5♦ 4-4-4-1-spel, 22+ pt, ♦ is de singleton.

## 7. De twee schoppen opening

- Zwak ♣ en ♦
- Sterke 24..25 SA
- Sterke 32..33 SA
- Willekeurige 5440 verdeling vanaf 20 pnt.

### 7.1. Antwoorden na 2♥ Opening

- 2♠ - 2SA Relay, Vraagt openaar beste kleur te bieden (2SA is relay; gelijke lengte ♣/♦ of sterk )
- 3♣♦ Eindbod
- 3♥♠ To Play
- 3SA To Play
- 4/5♣♦, preëemptief
- 4♥♠, to play

### 7.2. De antwoorden van OH na 2SA

- 2♠ - 2SA
- 3♣ voorkeur
- 3♦ voorkeur
- 3♥ 4-4-5-0-spel, 20+ pt, ♥ is de renonce
- 3♠ 4-4-5-0-spel, 20+ pt, ♠ is de renonce
- 3SA SA 24..25
- 4♣ 4-4-5-0-spel, 20+ pt, ♣ is de renonce
- 4♦ 4-4-5-0-spel, 20+ pt, ♦ is de renonce
- 4SA SA 32..33

### 7.3. De Antwoorden van AH na aangeven 4-4-5-0-spel, 20+ pt

- 2♠ 2SA
- 3♥ - 3♠ Vaststellen troefkleur. OH biedt hierna controles.
- 3SA To Play
- 4♣/♦ Vaststellen troefkleur. OH biedt hierna controles.
- Manche. Eindcontract

### 7.4. Overige biedverlopen

- 2♠ 2SA
- 3♣ - 3♦ MF, ruiten troef
- ♥♠ MF, goede kleur, hierna vraagt 3♠ om stop, 3sa geeft stop(je)♠
- 3sa to Play
- 4♣ MF, Slaminvite.

## 8. Niemeyer na een sterke 2/3 sa

Niemeyer in alle situaties na 2sa. Alles 1 hoger na 3sa.

- 3♣ Vraagt hoge kleuren
  - 3♦ een of twee vierkaarten hoog
    - 3♥ 4 krt schoppen
    - 3♠ 4 krt harten
    - 3SA geen 4krt. Hoog
    - 4♣ lage kleurenvraag
      - 4♦ een 5krt. Laag.
      - 4♥ 4 krt .klaver
      - 4♠ 4 krt. Ruiten
      - 4SA geen 4krt laag
    - 4♦ bied je hoge kleur
  - 3♥/♠ vijfkaart
  - 3SA geen 4/5 krt. Hoog
- 3♦/♥ Transfer
- 3♠ Transfer klaver
- 3SA 5krt ♠ en 4 krt. ♥
- 4♣ Transfer♦
- 4♦ ♥transfer, geen interesse in slam
- 4♥ ♠transfer, geen interesse in slam
- 4♠ Azenvraag
- 4SA Quantie

## 9. De 2sa t.m 3 harten opening

Principe 3 soorten mogelijke handen, 1. Preeemtief 2. goede 7/8 kaart, ongeveer 13..14 pnt.

Of 3. een MF 2kleurenspeel. (Een SF 2 kleurenspeel zit in 2 ruit.)

AHVBxxxx x xxx x is een 3 preemt met ophoging naar 4

HVBxxx Ax AVBxx - is een twee kleurenspeel MF als langste kleur hoge kleur is. Anders via 2 ruiten.

HVBxxx - HVBxxx x is ook een MF twee kleurenspeel. Het gaat natuurlijk om de azen in die kleuren. :-)

### 9.1. Verder bieden na 3 opening

- 3♦ - 3♠, MF echte schoppen kleur
- 3 sa eindbod, openaar mag eruit met slechte hartens, alleen VBxxxxxx bijvoorbeeld
  
- 3♦ 3♥
- 4♣ - 4♦ relay
- 4♥ eindbod
- 5♣ eindbod
  
- 3♦ 3♥
- 4♣ 4♦
- 4♠(controle)
- 5♦ exlusion blackwood
- 5♠ exlusion blackwood

## 10.De 3 schoppen opening

Vanaf een 65 verdeling in de lage kleuren. Weinig pnt. Antwoordende hand bied direct eindcontract, hoge kleurenbod is echt.

## 11. De 3sa opening

Gambling AHV zevende of AHVB zesde, let op geen A of H ernaast, eventueel 1 vrouw.

## 12. De 4/5 opening

Geen interesse in meer dan wat geboden is.

## 13. Zij storen bieding

### 13.1. Doublet

Voorstel: Alles op twee hoogte zwak, rest echt (dus ook 4-krt.), redoublet 9+  
1K d 1H d = straf

1K d 1H 1S = vanaf 4kaart.

Na redoublet (uitzondering snap dragon en support, alle doubletten daarna straf.

### 13.2. Volgbieding

Na een volgbieding = doublet info, cue is steun, hoger dan openaar bieden 8..11 5 krt. Op tweenniveau eronder 10+ 5 krt.

### 13.3. Zwakke volgbieding

Voorstel: Na zwakke volgbieding lebesohl!, 2sa is conventioneel, rest is MF

## 14. Volgbiedingen

(1k) 1s (p)      2K limiet of beter  
                     2S 3 krt.  
                     3S 4krt  
                     1sa 9..11 pnt geen schoppensteun  
                     2m contractverbetering  
                     2M Forcing  
                     2SA 12.14 pnt.  
                     3SA eindbod

### 14.1. Zwakke sprong

Na gepaste p ook met 5 kaarten

### 14.2. Gesthem

1 uitzondering, 1R 3 Klaver is zwak, 3 Ruiten is dan hoge kleuren.

Ook op 1 klaveropening vanaf 2 krt. Gesthem lage kleuren is ♠/♥

Of zwak of sterk, na Gesthem sterk, que is sterk, korte kleur controle.

(1 ♠)    - 3 ♣ reëel  
          - 3 ♠ hoge kleuren ♥/♠  
          - 2 ♠ buitenste kleuren 5-5  
          - 2SA lage kleuren ♣/♥

(1 ♣)    - 3 ♣ hoge kleuren ♥/♠  
          - 2 ♣ buitenste kleuren ♦♠  
          - 2SA lage kleuren ♦/♥

(1 ♠)    2 ♠    (p)    2 ♠  
(p)    - 3 ♠    sterk, kort in ruiten  
          - 3 ♥    sterk, korte harten of controle  
          - 3 ♠    extreem spel, sterk

### **14.3. Bijzondere biedingen**

- 1♥ 3♥ Vraagt om stop, lange haalkleur
- 1♥ 1SA 16..18, hartenstop
- 1♣ 1SA 16..18 klaverstop mag ontbreken bij 2+ krt. Wel minimaal 3 krt.

### **15. Verdediging ten 1sa opp.**

Partners sterke sa DONT

- (1SA) ! een lange kleur
- 2♣ 4+ krt. ♣ en een hogere kleur
- 2♦ 4+ krt. ♦ en hoge kleur
- 2♥ 4+ krt ♥ en ♠
- 2♠ 6 kaart schoppen, zwakker dan via doublet
- 2SA lage kleuren, minimaal 5-5
- 3/4 Niveau preemtief

Rest Multi Landy

### **16. Verdediging tegen 2 openingen**

- Rubensohl
- Wereldconventie
- Dubbel = 13..15 of sterker
- 2 niveau is gezond vanaf 4krt.

### **17. Verdediging tegen 3 openingen**

- alles reeel
- wereldconventie
- 3SA to play, stop in die kleur en haalbron

### **18. Uitkomsten & Nakomsten**

- 1/3/5, 4<sup>de</sup> van boven als derde een waardevolle kaart is. Of afwijkend als pnt. bekend zijn.
- Journalist: 9 of 10 is de 3<sup>e</sup> en heeft resp. de 10 en de B erbij. (Kan natuurlijk ook de 1<sup>e</sup> zijn)
- Hoogste van een dubbelton

#### **18.1. Nakomsten**

Bij nakomsten actuele distributie, 1,3,5

- A765, A nemen en 5 terug
- AB4, A nemen en B terug
- AB92, A nemen en 2 terug, tenzij dummy zegt de B te spelen
- A72, A nemen en 7 terug.

### **19. Signalen**

- Lavinthal
- Distributie, hoog laag even, alleen indien noodzakelijk, lange kleur in dummy bv.
- Lavinthal in troef, alleen indien noodzakelijk
- Hoog Laag = even aan
- Tegen sa uitkomst van H vraagt distributie en V of B ondergooien tenzij het een slag kost

#### **19.1. Voorbeelden**

Partner start met H tegen sa:

- ABxx, A of B bijspelen
- 765 5 bijspelen
- 75 7 bijspelen
- Bxx B bijspelen

- Axx A overnemen en naspelen